

## Waffen und Technologie für die Infanterie

2. Edition

**MECH WARRIOR**

THIRD EDITION

Eine Erweiterung von Steffen Kobes ©

## Inhalt:

<b>Vorwort des Verfassers:</b> .....	<b>4</b>
<b>Vorwort:</b> .....	<b>6</b>
<b>Lyranische Allianz:</b> .....	<b>7</b>
Ballistische Waffen I (Gewehre):.....	8
Ballistische Waffen II (Pistolen): .....	13
Ballistische Waffen III (MPi):.....	15
Ballistische Waffen IV (Schrot):.....	17
Ballistische Waffen V (Unterstützungswaffen): .....	18
Laser Waffen I (Gewehre):.....	23
Ausrüstung I (Körperpanzerung): .....	24
Ausrüstung II (Elektronik): .....	25
<b>Vereinte Sonnen:</b> .....	<b>27</b>
Ballistische Waffen I (Gewehre):.....	28
Ballistische Waffen II (Pistolen): .....	32
Ballistische Waffen III (MPi):.....	33
Ballistische Waffen IV (Schrot):.....	34
Ballistische Waffen V (Unterstützungswaffen): .....	35
Laser Waffen I (MPi): .....	39
Ausrüstung: .....	40
<b>Confederation Capella.....</b>	<b>41</b>
Ballistische Waffen I (Gewehre):.....	42
Ballistische Waffen II (Pistolen): .....	44
<b>Liga Freier Welten: .....</b>	<b>45</b>
Ballistische Waffen I (Gewehre):.....	46
Ballistische Waffen II (Pistolen): .....	47
Ballistische Waffen III (Unterstützungswaffen): .....	48
Laserwaffen I (Gewehre): .....	49
Laserwaffen II (Pistolen):.....	50
<b>Draconis Kombinat: .....</b>	<b>51</b>
Ballistische Waffen I (Gewehre).....	52
Ballistische Waffen II (Unterstützungswaffen).....	52
Laserwaffen I (Gewehre).....	53
<b>Freie Republik Rasalhague.....</b>	<b>54</b>
Ballistische Waffen I (Gewehre):.....	55
Ballistische Waffen II (Pistolen): .....	55

<b>Sternenbund/ Comstar/ WoB.....</b>	<b>56</b>
Laserwaffen I (Gewehre): .....	56
<b>Regelerweiterungen: .....</b>	<b>57</b>
Optische Zielhilfen: .....	57
Gewehrgranaten: .....	57
Schalldämpfer: .....	59



## Vorwort des Verfassers:

Die Idee und die ersten Ausführungen einen Waffenkatalog für MW3 zu erstellen kam schon, bevor es die Lost Tech Erweiterung gab. Doch ich wusste nicht wieviel Arbeit und Zeit ich jemals in dieses Projekt stecken würde.

Ballistische Waffen sollten also etwas weiterentwickelt werden, da man hier schon sehr viel Erfahrung sammeln konnte und Forschung und Produktion hier nicht so teuer sind. So entstand unser eigener Waffenkatalog.

## **VORSICHT!!**

Die Waffen in diesen Katalog ändern das Gleichgewicht von BT. Es wird dringend empfohlen genau zu überlegen ob man sie einführt. Laser Waffen, vor allem Pulselaser werden etwas schwächer da die Ballistikwaffen aufgewertet werden und bei den Reichweiten gibt es manchmal Komplikationen mit Fahrzeugwaffen, ebenso wurde der DK der Waffen geändert, was dem Spiel mehr Realismus verleiht es aber für Charaktere auch tödlicher macht.

Im Grunde gilt: Sturmgewehr DK 4-5/ Sniper DK 5-7/ MG DK 5-7 (Leicht, Mittel, Schwer)  
Panzerabwehr von DK 7 - 9

Infanterie wird also aufgewertet, bleibt aber immer noch sehr Verwundbar, ein großes Ungleichgewicht besteht nicht.

Es sollten auch alle Waffen eingeführt werden, nur wenn der Gegner die gleichen Waffen besitzt besteht ein Gleichgewicht. Die Waffen aus Losttech werden hier teilweise zu alten Sachen, wie z.B. das AK47 in heutiger Zeit.

Steffen Kobes aka Striker

## **FAQ:**

Warum gibt es so viele Waffen für Davion und Steiner?

Weil wir uns, mit unserer Spielgruppe, hauptsächlich im Bürgerkrieg bewegen. Waffen für Liao, Marik und für das DC benötigen wir seltener, also haben wir noch nicht so viele dafür entwickelt.

Ab wann gibt es die Waffen?

Im Grunde überlasse ich das dem Spielleiter, von der Idee sind die TKs neuentwickelte Waffen, während z.B. die Waffen der Federated Suns schon etwas älter sind.

Da Daiku der Liaos ist sehr neu z.B.. Auch die Entwicklung der weitreichenden Scharfschützenwaffen kann man eher auf den Anfang des Bürgerkrieges legen.

Der Stand des Kataloges ist Frühjahr 3064

Was ist im Preis enthalten?

Alles was unter Zubehör steht. Erweiterbar heißt, für die Waffe bestehen Zubehörkitts die mit einfachen Handgriffen anzubringen sind. Alle anderen müssen von einem Büchsenmacher umgebaut werden.

Warum sind die TKs besser als die Waffen der VedSun?

Da hab ich mich an die Vorgaben des Losttech gehalten. Da hat das TK auch die höhere Reichweite und einen Feuerstoß. Somit bin ich davon ausgegangen, dass bei der Händlernation die Entwicklung höher ist. Die VedSuns entwickeln aber gerade ein neues Sturmgewehr. Die Werte werden ähnlich dem TK sein.

## **Testspieler und Mitarbeiter:**

Vielen Dank an Jens Meinhardt aka Canis für seine Mühen, Zeit und wertvollen Kritiken

Dank, für Kritik, Vorschläge, Daten, Layout und Testspiele.

Ebrecht Daniel

Geisenberger Antonie

Geisenberger Simon

Heuberger Michael aka Colonel 32

Hoff Sebastian

Niedermeier Markus

Coldstone, Angel, Hightower

## **Internet:**

[www.battletech.de](http://www.battletech.de)

[www.borantec.ch](http://www.borantec.ch)

Und bevor es losgeht, noch eine Anzeige unseres Sponsors:



## **Mechs for a better universe**

Die Entwickler innovativer Mechtechnologien!

Erlauben Sie mir eine Frage: Was machen Sie mit Ihrem privaten Mech wenn Sie nicht im Dienst sind? Höchstwahrscheinlich verstaubt er in einem Hangar oder ziert Ihren Garten. Kurz gesagt: Sie benutzen ihn nicht und finden es eine Schande, eine so wertvolle Maschine nur im Kampf einsetzen zu können. Sie möchten etwas damit tun, sie zu etwas Konstruktivem verwenden oder einfach nur damit durch die Welt ziehen!

Genau hier kommen wir ins Spiel: Unsere Produktpalette umfasst eine ganze Reihe Module und Umrüstpakete, mit denen Sie Ihren Mech problemlos von der Kriegsmaschine zum persönlichen Fahrzeug umbauen können. Zum Beispiel zum Wohnwagen für "aussichtsreiche" Ferien oder zum BauMech oder zum AgroMech oder, oder, oder... Die Möglichkeiten sind nahezu grenzenlos. Selbstverständlich bieten wir auch Umbauvorschläge für den anspruchsvollen Militär an. Zu Panzerträgern oder Infanteriemechs umgebaute Maschinen versehen bereits seit einigen Jahren zuverlässig Ihren Dienst bei den "BorAnTec Beavers", unserer Hauseinheit.

Neugierig? Dann schauen Sie sich in Ruhe um und entdecken sie die Wunderwelt der wiederentdeckten Technologie bei **BorAnTec Enterprises!**

Mit freundlichen Grüßen

Boris Andreijew

Direktor BorAnTec Enterprises

[www.borantec.ch](http://www.borantec.ch)

Vorwort:

Das Jahr 3064 ist schon fortgeschritten. Doch die Waffentechnologie schläft nicht.

Wieder haben wir die neusten Modelle an Infanteriewaffen der IS hier zusammengestellt.

In einer Welt, in der der einzelne Mann auf dem Schlachtfeld scheinbar nichts mehr bewirkt, ist es erfreulich zu sehen, dass die Produktion an Infanteriewaffen weiter geht.

Nicht nur die Produktion, auch die Forschung. Es ist paradox, doch der Bürgerkrieg lässt die Generäle wieder erkennen, dass sie auf Infanterie nicht verzichten können.

Somit wünschen wir euch Höllenhunden da draußen, die ihr die Front haltet, viel Glück mit den neuen Waffen.

New Tech ist stolz auf euch und wir freuen uns, eure Wünsche zu erfüllen und die Rufe nach besseren Waffen zu erhören.

New Tech wünscht all seinen Kunden, dass wir uns 3065 wiedersehen.





## Lyranische Allianz:



Alle lyranischen Waffen mit Feuerstoß besitzen Einzelschuss, Salve und Feuerstoß.  
Der Wahlhebel befindet sich meist am Pistolengriff Links und Rechts. Alle Waffen sind für Links und Rechtshänder ausgelegt.  
Die Anzahl der Kugel einer Salve gibt die hintere Zahl des Feuerstoßes an.

Das TK SG 551 ist das Standardsturmgewehr der Lyranischen Allianz und ist in allen Truppengattungen zu finden. Die Lyranische Allianz besitzt immer noch einen sehr großen Vorrat an M 72 LAWs der VedSuns.

X in Preis und Verfügbarkeit heißt, dass jene Waffen noch sehr selten sind und sich in der Testphase befinden. Nur wenige Leute und da nur SF Einheiten kommen an diese Waffen.



## Ballistische Waffen I (Gewehre):

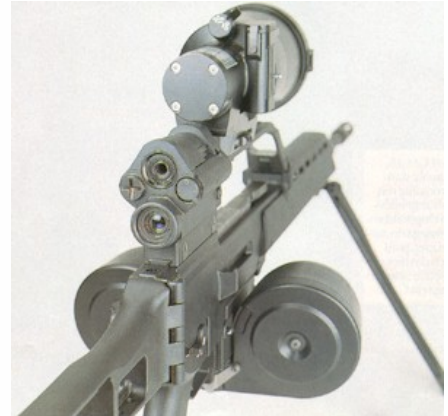
Das neue Sturmgewehr der Lyranischen Kommando Divisionen.

Das G178 von HK.

Das G178 hat einen neuen Unterlaufgranatenwerfer, welcher an das Zielvisier gekoppelt ist. Das Zielvisier von Zeiss, hat die Standart Funktionen, plus einen lasergesteuerten Entfernungsmesser zum Ziel.

Die Waffe besteht komplett aus Hartplastik und Keramik, was sie so gut wie unentdeckbar macht bei Detektoren und ihr ein angenehmes Gewicht verleiht.

Der Silentio Schalldämpfer macht ein wechseln nicht mehr nötig und das Vibrobajonette kann vom Schaft aus eingeschaltet werden.



	Fertigkeit	Ausrüstungs- Art klassen		Schaden	Gewicht
Granaten Vibro	GEW	D / D / E	B	5/4w6	5,71 kg
	UNT		X	(B)	
	KLI		N	3/3w6	
Schußzahl		Reichweite (m) N / M / W / E		Feuerstoss	
40 / 100 Trommel 1		35 / 95 / 450 / 830 20 / 55 / 130 / 200		15 / 4	

### Zubehör:

Keine DK Verringerung bei Extremreichweite. Standardmäßig mit Schalldämpfer expert und Flash Suppressor. Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier und Thermo- Laserpointer mit Fadenkreuz.

Regeln (TW-1 bei Gewehr und Granate)

Ladefähigkeit für Vibroklinge (15 Angriffe)

Sehr selten. Meist nur bei SF Einheiten anzufinden.

Die Magazine des G178 sind wie beim TK, Klippmagazine, sie können zusammengesteckt werden.



## TK SG 551—1P



Das neue TK für die reguläre Infanterie.

Mit den Klickmagazinen und einstellbaren Gasdruck. Für normalen Gebrauch und für Gewehrgranaten. Ausrüstbar mit Zielvisieren von Zeis und Unterlaufgranatenwerfer.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
TK SG 551 - 1P GEW	C / B / D		B	4/4w6	210 / 2	3,4 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			<b>Feuerstoss</b>
	40 Doppelmagazin		N / M / W / E 40 / 95 / 260 / 650			15 / 4

### **Zubehör:**

Zielfernrohr

Erweiterbar

Abschuß von Gewehrgranaten

Die Magazine des TK sind Klippmagazine, sie können zusammengesteckt werden.

## TK SG 551—1C Commando



Die Kommandoversion des TKs. Eine leichte Alternative zu den HKs. Mit serienmäßig verstellbaren Dioptervisier und elektronischem Entfernungsmesser. Sicht auch bei Nacht und Nebel.

Vor allem das leichte Gewicht könnte ausschlaggebend sein, daß sich diese Waffe gegen die schwereren HKs durchsetzt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
TK SG 551 - 1C GEW	C / C / D		B	4/4w6	230 / 2	3,0 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			<b>Feuerstoss</b>
	40		N / M / W / E 43 / 98 / 270 / 687			15 / 4

### **Zubehör:**

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier und Entfernungsmesser.

Erweiterbar

Abschuss von Gewehrgranaten

Die Magazine des TK sind Klippmagazine, sie können zusammengesteckt werden.

## TK 552—PARA



Es gibt nichts Leichteres! Die PARA ist aus einer Magnesium-Ferrofibril Legierung, welche der Waffe ein unvergleichliches Gewicht geben. Die fehlende Masse in der Rückstoßkompensation wird durch Schockpolster und Gasventil ausgeglichen. Der verkürzte Lauf und die einklappbare Schulterstütze ermöglicht gerade in engen Räumen ein besseres Handling und verringert die Reichweite nur unwesentlich.

Verstellbares Dioptervisier, beidseitiger, kombinierter Sicherungs- und Feuerwahlhebel über dem Pistolengriff.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
TK 552 PARA Mit Granatenw.	GEW UNT	C / C / D		B X	4/4w6 (B)	895 2,56 kg 4 kg
	<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>			<b>Feuerstoß</b>
	40		42 / 94 / 265 / 670			15 / 4

### Zubehör:

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier

Rückstoßkompensation

Erweiterbar

Abschuss von Gewehrgranaten

Die Magazine des TK sind Klippmagazine, sie können zusammengesteckt werden.

## Schweres Zeuggewehr A2



Das neue schwere Zeuggewehr zeichnet sich durch eine höhere Reichweite aus und die des Feuerstoßes. Wobei bei dem hohen Kaliber der Feuerstoß ein wahres Eigenleben in der Waffe entwickelt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Zeus A2	Gew <b>Schußzahl</b>	C / C / D	B	5/5w6	400	8,8 kg (9,3 kg)*
			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>			<b>Feuerstoß</b>
	8 oder 16*		55 / 170 / 270 / 730			8/2

### Zubehör:

Keines

## AMP DSR-1



Das Mauser AMP DSR-1 ist eine relativ handliche und mit einer Gesamtlänge von 110cm eine kurze Waffe, möglich durch das Bullpup-System. Die Waffe ist unbegrenzt durch die Picatinny-Schiene mit Zielfernrohren, Laserpointer, Laserlichtmodul erweiterbar. Auf dem Bild mit Restlichtverstärker. Die Waffe kommt serienmäßig mit 2 Bein und Laserentfernungsmesser.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
DSR-1	GEW	C / B / D	B	6/5w6	1450	4400 g
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			
	10		N / M / W / E 65 / 210 / 600 / 1200			

### Anmerkung:

Zielfernrohr + Restlichtaufheller NSV 80 mit Laserentfernungsmesser  
Reservemagazinhalter vorne am Lauf. (Keine Aktion für Wechsel, wenn Magazin im Schaft)  
Mit Schalldämpfer Expert  
Einfache Handlung zum Repetieren.  
Unbegrenzt ausbaubar mit Laserpointer, Laserlichtmodul etc.

## PSG 23-1



Das PSG (Präzisionsscharfschützengewehr) 23-1 von Heckler und Koch ist ein Präzisionsgasdrucklader. Es beruht auf der bewährten Konstruktion des Rückstossladers mit beweglich abgestütztem Rollenverschluss. Das Scharfschützengewehr der lyranischen Sicherheitskräfte

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
PSG 23_1	GEW	D / C / D	B	6/4w6	1500	5 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			
	5 / 20		N / M / W / E 60 / 205 / 495 / 1300			

### Zubehör:

Sniper ZF  
Erweiterbar

## Mauser Modell 97 Scharfschützenbüchse



Erstklassige Sternenbundtechnologie. Mauser, der Hersteller der Gewehre von Comstar hat hier ein Scharfschützengewehr auf den Freien Markt geworfen, welches in Reichweite unübertroffen ist.

Ein Long Range Sniper Rifel. Im Nahbereich ist es allerdings etwas Kompliziert zu handhaben

Die Spannvorrichtung läßt sich mit einen Handgriff von Rechts- auf Linkshänder umbauen. Das Gewicht mag etwas hoch sein, dafür gibt es kaum einen Rückstoß. Der wird durch das hohe Eigengewicht fast kompensiert.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Modell 97	GEW	D / C / D	B	6/4w6	1750 / 6	11,2 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>				
	7	40 / 275 / 560 / 1500				

### **Zubehör:**

Kein Kernschußbereich. Malus von +1 im Nahbereich auf TW

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier

einfache Handlung zum repetieren

## Defiance M121



Wo Standardgeschosse nichts mehr ausrichten, sollte man auf das schwere Scharfschützengewehr M 121 und seine 14,5 x 114 mm Munition zurückgreifen. Lassen Sie sich von der Panzerhaut nicht stoppen. Tödlich und zielsicher.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M 121	GEW	D / B / D	B	7/6w6	2800 / 150	14,5 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>				
	5	60 / 205 / 465 / 960				

### **Zubehör:**

Einfache Handlung zum repetieren

Zielfernrohr (3)

## Ballistische Waffen II (Pistolen):

### M&G Nexus - S



Die Dienstwaffe der Offiziere der LAAS.

Groß und schlagkräftig, so wie es echte Steiner Soldaten wollen. Ein Großkaliber Pistole von M&G

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Nexus	PIS	C / B / D	B	4/5w6	60	1, 7 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>N / M / W / E</b>	
	7		5 / 20 / 50 / 120			

### HK Socom P101



Zielvisier Standrat, eingebauter Schalldämpfer und auf Wahl Feuerstoß.

Bei einem erstaunlich niedrigen Gewicht durch Magnesium und Aluminium Metall.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
P101	Pis	D / C / E	B	3/4w6	1000	540 g
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	11 (24)		5 / 20 / 45 / 105		5/3	

#### **Zubehör:**

Schalldämpfer.

Zielvisier (1)

Erweitertes Magazin (24 Schuß)

Erweiterbar mit Laserzielhilfen



## M&G Flechette Pistole



Lyranische Nadler Qualität. Nirgends sonst im All gibt es Nadler mit der Qualität von M&G

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M&G FP	Pis	D / C / E	B	1/4w6	100	500 g
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>		
	15		2 / 5 / 10 / 20	5 / 2		

**Anmerkung:**  
DK 0 bei Barrieren  
Streueffekt

## M&G Hold Out Nadler Liberator



Ich habe noch nie etwas häßlicheres gesehen wie den Liberator, aber er ist effektiv und klein.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Liberator	PIS	C / D / D	B	1/5w6	100/24	50 g
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>			
	5		2 / 4 / 6 / 12			

**Anmerkung:**  
Streueffekt, DK 0 bei Barrieren

## Ballistische Waffen III (MPi):

### HK MP 50 N PDW



Schallgedämpft, Zielvisier, Laserpointer, Rückstoßdämpfung, all das bei einem guten Gewicht und einer guten Feuerleistung. Die MP wie sie gerne bei Scouts genutzt wird.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
MP 50N PDW	MP	C / C / D	B	3/4w6	430	1,5 kg
	Schusszahl			Reichweite (m) N / M / W / E		Feuerstoss
	40			7 / 21 / 45 / 115		10/5

#### Zubehör:

Zielvisier mit Nachtsicht und IR  
Rückstoßdämpfer (Schockpolster)  
Laserpointer (-1 TN)  
Schalldämpfer Expert  
Trommelmagazin 100 Schuss +1kg  
Erweiterbar  
Wasserdicht bis 100 Meter

### HK MP34



Wie gewohnt, eine Waffe der Spitzenqualität von Heckler und Koch. Eine von drei neuen MPs.  
Man muss hier nicht viel sagen, der Name sagt alles.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
MP34	MP	C / D / D	B	3/4w6	60/2	1,5 kg
	Schußzahl			Reichweite (m) N / M / W / E		Feuerstoß
	40			5 / 20 / 45 / 110		10/4

#### Anmerkung:

Erweiterbar

## HK UrbanCombat



Wie auch bei der MP34 überzeugt auch hier die Qualität von Heckler und Koch.  
Eine MP für Polizeikräfte. Doch sicherlich wird sie nicht nur dort Verwendung finden

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
UrbanCombat	MP	C / D / D	B	3/4w6	65/2	2500 g
	Schußzahl			Reichweite (m) N / M / W / E	Feuerstoß	
	40			5 / 20 / 45 / 100	15/4	

**Anmerkung:**  
Erweiterbar mit Zielfernrohr

## G—178 c



Das G—178 als Kurzvariante, eine MP, die derzeit leider nur wenigen Zurrverfügung steht.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
G—56C	MP	D / C / D	B	4/4w6	1160 / 2	3,71 kg
	Schußzahl			Reichweite (m) N / M / W / E	Feuerstoss	
	40 / 100 Trommel			15 / 40 / 90 / 150	15 / 4	

**Zubehör:**  
Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier  
Laserpointer ( TW –1)  
Erweiterbar

## Ballistische Waffen IV (Schrot):

### Franchi SPAS78 Combatshotgun:



Die SPAS 78, die Combatshotgun der Lyranischen Sicherheitskräfte. Sehr zuverlässig und bewährt.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
SPAS 78	SHT	C / B / D	B	2/5w6	300	4,5 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>		
	8er Magazin			N / M / W / E		
				5 / 15 / 30 / 60		

#### Anmerkung:

Erweiterbar mit Laserpointer oder Taschenlampen unter dem Lauf vorne.

### M&G AUS 15



Die Automatik Shotgun von einen Hersteller der sein Handwerk versteht, neue Technologien halten den Rückstoß geringer und erlauben etwas mehr Feuerfrequenz.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Gewicht	Preis: 550
M&G AUS 15	SHT	C / C / D	B	2/5w6	6kg	
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>
	30er Magazin			N / M / W / E		
				5 / 12 / 24 / 50		6/2

#### Anmerkung:

Erweiterbar

## Ballistische Waffen V (Unterstützungswaffen):

### Defiance M258-S Squad Automatic Weapon



Das M258-S ist kaum größer als ein Sturmgewehr. Eingeklappt mit Zweibein und Zubehör kaum länger als 104cm. Sie kann sowohl die 40 Schuß-Magazine des G178 aufnehmen, als auch den 200 Schuß-Gurt. Durch die höhere Abschussgeschwindigkeit gibt es einen höheren Schaden. Behauptet der Hersteller Die Gurtmunition wird in einen Leinencontainer geliefert dessen Gewicht bei 1 kg liegt.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
M258-S	UNT	C / B / D	B	6/5w6	1300	9,5 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>		
	200 Box 40er Magazin		55 / 170 / 410 / 830	40 / 5		
<b>Zubehör:</b> erweiterbar						

### SAW-268 LMG



Ein leichtes MG für die lyransichen Infanteristen. Feuerkraft wie ein MG und Handhabung eines Sturmgewehrs.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
SAWLMG	Unt	C / C / D	B	5/4w6	650	5,3 kg
	<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>	<b>Feuerstoss</b>		
	200/ Gurt		40 / 95 / 260 / 580	30 / 5		

**Zubehör:**  
Zielfernrohr (1) mit Nachtsichtvisier  
Rückstoßkompensation  
Zweibein ausklappbar, RIS-SchienenVorderschaft zur dreiseitigen Montage von Zubehör.  
Stütze einziehbar für Transport.



## HK 21 E Maschinengewehr



Metallschwarze Oberfläche, verstellbares Klappzweibein, klappbarer Haltegriff, Pistolengriff unter dem Vorderschaft, leiser Spanngriff, leicht auszutauschenden Lauf. Das ist das neue MG von HK. Wenn diese Waffe nicht das Preisausschreiben für die beste Unterstützungswaffe bekommt, dann wurde geschmiert.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
HK 21 E	UNT	C / C / D	B	6/5w6	2500	10,7 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>
	200er Box			60 / 200/ 450 / 910		40 / 5

**Zubehör:**  
erweiterbar



### Defianceblast Rakfaust:

Die Defianceblast ist der Standard Mehrzweckwerfer für die Infanterie. Mit den verschiedenen Raketen Typen kann man sich auf alle Situationen rüsten. Neue Legierungen haben das Gewicht drastisch reduziert.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Gewicht
Defianceblast	UNT	C / B / E	B	6/7w6	10kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>	
	1			60 / 225 / 425 / 740	
<b>Raketen:</b>	normal:	6 / 7w6			
	armorpiercing	8 / 5w6			
	HighExplosive	4 / 10w6			
	Inferno	2 / 12w6	(brandgefahr)		

## Defiance K-12 Mörser

Der K-12 ein sehr leichter Mörser für Infanterie. Aber seine Feuerkraft ist enorm. Der Mörser kann in 2 Runden aufgebaut und werden und benötigt 2 Mann Bedienung.

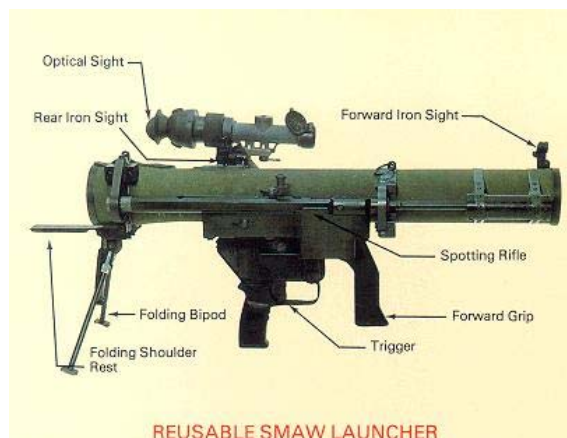


	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
K-12	Unt	B / A / D	spez.	(D)	1200	18 kg +12kg*
	<b>Schusszahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>				
	1 (indirekt)	N / M / W / E 40 / 100 / 260 / 600				
		indirekt, Minimum - Range (40m)				

\* 18 kg + sperrig der Mörser und 10 Kilogram + Sperrig der Fuß. Man benötigt mind. Zwei Soldaten für den Transport.

## Milan SMAW Launcher PAL 3300

Mechabwehrwaffe mit hoher Durchschlagskraft. Somit können sie den Mechkriegern eine böse Überraschung geben.

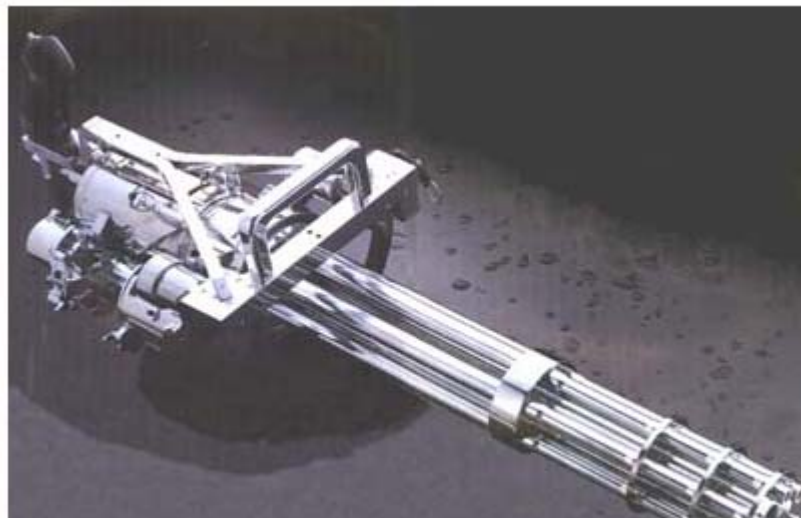


	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht (leer)
PAL 3300	C / C / D	B	8/8w6	3200 /1000		11,5kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>				
	1	N / M / W / E 100 / 260 / 400 / 740				

### Zubehör:

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier und Entfernungsmesser.  
Eine Rakete wiegt 5kg  
Nur ein Raketentyp bisher verwendbar.

## Vindicator



Mehr Rohre — mehr Feuerkraft. Die Vindicator ist eine Tragbare Waffe mit erstaunlicher Feuerkraft. Entwickelt als Bordwaffe

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Vindicator	UNT	C / C / E	B	8/6w6	1500	110 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	Gurt		N / M / W / E 55 / 170 / 365 / 740		60 / 10 *	

### Anmerkung:

Sperrig

\* Nur auf Lafette ansonsten 60/4

## H&K SmallDragon



Der handliche Granatenwerfer. Ideal als Feuerunterstützung in Platoons oder auch für Polizei. Ob Gas oder Explosiv, der SmallDragon verschießt es.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
3SmalDragon	UNT	C / B / D	O	(C)	950	2,6 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			
	1		N / M / W / E 20 / 60 / 150 / 250			

### Anmerkung:

Keine

## H&K BigDragon



Heckler und Kochs Antwort auf das Granaten MG. Es benötigt 2 Mann Bedienung und die Technik überzeugt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
BigDragon	UNT	E / E / D	X	(C)	2950	28,6 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoß</b>		
	100 Box	N / M / W / E		55 / 170 / 370 / 750		
				12/4		

### Anmerkung:

Bedienung 2,  
Mit Dreibein geliefert

## H&K SmallDragon 2



Eine kluge Entscheidung. Der Smalldragon wurde etwas kleiner, dafür kann man ihn jetzt jederzeit an ein Gewehr heften oder mit dem mitgelieferten Pistolenaufsatz als Granatenpistole verwenden.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
SmallDragon 2	UNT	C / B / D	O	(B)	950	2 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>		<b>N / M / W / E</b>		
	1			20 / 60 / 150 / 250		

Bei Aufsatz auf Gewehr Gewicht nur 1,5 kg

## Laser Waffen I (Gewehre):

### H&K SL 8-1



Ein Puls laser mit Clanqualität. Sollte das der neue Standard werden, müssen sich Kerenskys Erben warm einpacken.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
SL 8-1	GEW	E / D / D	E	3/3w6	9300	7,8 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		<b>Feuerstoß</b>	
	7*		30 / 80 / 250 / 700		10/4	

#### Anmerkung:

Laserpointer und XHL Energieblock (200) integriert => 3kg, doppelte Ladezeit

### H&K USC64-Gren



Der USC64 Laser mit Granatenwerfer und doppelten Magazin.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
USC64	GEW	E / D / D	E	3/3w6	9900	10 kg
Gren	UNT		X	(B)		
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		<b>Feuerstoß</b>	
	7*		30 / 80 / 250 / 700		10/4	
	1		20 / 45 / 100 / 170		-	

#### Anmerkung:

Laserpointer, Zielfernrohr und zwei XHL Energiezelle (200) integriert. Sowie Lichtdämpfer für Laser



## Ausrüstung I (Körperpanzerung):

### Ghost® Suit

Die Ghost® Suit ist eine Neuentwicklung von Spiratec. Textilien für Aktivitäten mit Risikopotential, heißt das Projekt.

Damit verbindet Spiratec in der Ghostsuit

- Flammhemmung
- hohe Festigkeit
- Tarnung
- hoher Komfort
- Kälte Schutz

In Verbindung mit einer flammhemmender Unterwäsche und Gesichtsmaske wird ein optimaler Schutz erreicht. Zusätzlich schützte die Ghost Suit den Anwender vor Thermischer und Multispektraler Ortung. Neue Materialien bringen eine enorme Gewichtseinsparung.

Regeln:

Ghost Suit: Panzerung: 1 / 5 / 3 / 3

Gewicht: 5,7 kg

Bedeckt: Körper, Arme, Beine

Tarnung +2 (Im Richtigen Terrain)

IR +6, Nachtsicht +7, ECM +2

Flammhemmend –1w6 Schaden gegen

Entzündlichkeit, Panzerung 5 gegen

Feuer und Feuerbasierende Angriffe



## Ausrüstung II (Elektronik):

Security Bypass Kits und Gefechtsfeldrechner.

Dieser Laptop enthält nicht nur Taktische Karten und lässt sich in das Takticom einspeisen. Er enthält auch sämtliche bekannten Bypass Systeme für Sicherheitsanlagen. Der Rechner kann auch an sämtliche Sensornetze von Fahrzeugen oder Standsensoren angeschlossen werden. Er enthält 20 Ausgänge und kann mit 20 Geräten gekoppelt werden. Mit dem externen Monitor für Fahrzeugeinsätze.



Externer Monitor



Rechnersystem

### Regeln:

Das Security Bypass System, kann die meisten elektronischen System umgehen und knacken innerhalb von 20 Sekunden. Das System warnt den Benutzer vor unsichtbaren Alarm und analysiert diesen.

Ebenfalls spüren sie Emissionen der meisten elektronischen Detektoren.

In Kombination mit dem Takticom, können Fahrzeugsensoren mit eingespeist werden.

Gewicht: 2,3 kg

### Takticom:

Das taktische Gefechtsmanagement Takticom von Red Devil Industries. Hierbei handelt es sich aus einer Kombination aus taktischer Telekommunikation, Positionsbestimmungssystem und Datenübertragung. Jeder mit einem Takticom ausgestatteter Soldat befindet sich mit verbündeten Systemusern in einem offenen Kommunikations – und Datenübertragungsnetz.

Im Takticom können sie Gefechtskarten einspeichern und jeder Soldat mit einem Takticom kann Daten eintragen, die sofort an alle anderen übermittelt werden. Artillerieeinweisung wird hier Zielgenau und Gefechtsplanung so leicht wie bei einem Computerspiel.



Takticom: Gewicht: 0.75 kg

+2 auf Artillerie bei Einweisung  
Kombination der Taktikfertigkeiten möglich  
+1 auf Initiative  
+2 auf Strategie

**Verfügbarkeit bisher nur für SF und Eliteeinheiten**

## Laserlichtmodul



### Laserlichtmodul:

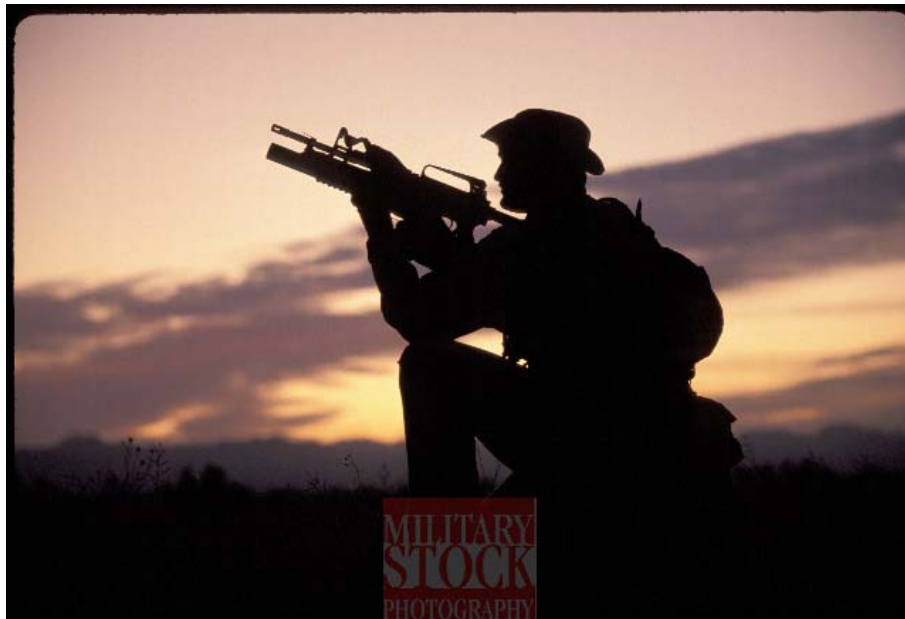
Das Laserlichtmodul dient als Zielhilfsmittel und verfügt über die Funktion als sichtbarer Zielmarkierer, Taschenlampe, unsichtbarer Zielmarkierer (820 nm) sowie IR-Aufheller. Er ist mit allen gängigen IR und Nachtsichtgeräten zu nutzen. Brennstoffzellen als zentrale Stromversorgung und Zielmessfähigkeit.

### Regeln:

Wie Laserpointer also –1 auf TN (Laserstrahl nicht sichtbar), gibt unter Verwendung von IR- oder Nachtsichtgeräten –2 auf den TN bei Sichtproben. Kann auch als normale Taschenlampe verwendet werden.



Vereinte Sonnen:



Das M 23 ist immer noch das Standardsturmgewehr der Vereinten Sonnen. Gemäß den Traditionen besitzt es nur Einzelschuss und 3er Salve.

Die M30 Varianten sind hauptsächlich für SF Einheiten und Paratrooper bestimmt, finden aber auch schon ihren Weg zur normalen Infanterie. Die M30 haben nur Einzelschuss und Feuerstoß, keine Salve

Das Federated OICW ist ausschließlich MI6 und wenigen anderen zugänglich, es gibt nur ein paar hundert dieser Waffen. Das OICW hat Einzelschuss, 4er Salve und Feuerstoß.

Die AFFS besitzt noch genug Maschinen Pistolen vom Typ HK SubGun und HK Urban Combat. Da sie diese Waffen zur Zeit der Vereinigung in Massen importierten.

Neben den OICW entwickeln die Davion Rüstungsfirmen an einem neuen Gewehr dem XM 8. Es soll auf dem Aufbau des TK beruhen. Und die AFFS arbeitet derzeit ebenfalls an einer neuen Gefechtsrüstung wie die Ghost Suit der Lyraner:



Prototyp des XM8



FELIN

## Ballistische Waffen I (Gewehre):

### M - 23



Das günstige M - 23 ist die ideale Lösung für den kleinen Preis. Feuerkraft sofort spätere Ausbaufähigkeit garantiert. Billig und zuverlässig. Kein Grund Kompromisse einzugehen.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M - 23	GEW	C / A / D	B	4/4w6	60	4 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoß</b>
	30			30 / 80 / 200 / 600		3/1

#### Zubehör:

Kann mit allem Zubehör ausgestattet werden.

Abschuss von Gewehrgranaten

M – 23 A2: Für die USMC Söldnereinheit: Feuerstoß: 15/4

### M - 30 Carabine



Nun hat auch Winchester - Colt ein Sturmgewehr auf den Markt gebracht, das einen Weg in die Herzen der Infanterie finden wird

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M -30 Carabine	GEW	C / A / D	B	4/4w6	80/2	3,8 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>
	40			35 / 85 / 240/ 600		15 / 4

#### Zubehör:

Kompatibel mit allen Zusatzkits



## M - 30 Key



Mit dem M -30 Key sind Sie für alle Situationen gerüstet. Ob Feuerstoß oder Schrotwolken.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M -30 Key	GEW SCH	C / A / D	B B	4/4w6 1/6w6	120/2	6 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	40		35 / 85 / 240/ 600		15 / 4	
	4		4 / 10 / 20 / 45		—	

### Zubehör:

Kompatibel mit allen Zusatzkits

## M - 30 Gren



Das M - 30 mit dem zuverlässigen M 203 Granatenwerfer und Zielfernrohr. Entwickelt für die Streitkräfte der Vereinigten Sonnen

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M -30 Gren M 203	GEW UNT	C / A / D	B X	4/4w6 4/8w6	120/2	5 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	40		35 / 85 / 240/ 600		15 / 4	
	1		15 / 40 / 90 / 150			

### Zubehör:

Kompatibel mit allen Zusatzkits  
Zielfernrohr

## Federated OICW



Das wird den Steinerfrauen die Tränen in die Augen treiben.  
Das neue Sturmgewehr für die AFFS. Sturmgewehr und Granatenwerfer vereint. Für den Granatenwerfer gibt es sogar einen Feuerstoß, allerdings bricht der einen fast die Schulter. Neueste Elektronik bringt die Granaten zielgenau dorthin, wo sie gebracht werden

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
OICW	GEW UNT	D / D / E	B	4/4w6 (B)	2000	8,52kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoß</b>
	40			35 / 85 / 240 / 595		15/4
	8			15 / 40 / 90 / 150		4/1

### Zubehör:

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier und Entfernungsmesser.  
Zielfernrohr, elektronisch regelbar bis 3 Fache Vergrößerung  
Laserpointer (-1 TW)  
Keine Abweichung der Granaten. Kein Mod von Indirekten Beschuß  
Granaten kosten das 2fache. Können nicht überall erstanden werden

## XM – 8



Das XM – 8, sie soll die Standartwaffe der AFFS werden, ganz frisch auf dem Mark, leider noch kaum anzutreffen. Es ist noch nicht mal bekannt, ob die Waffe schon ausgeliefert wurde.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
XM - 8	GEW	X / X / X	B	4/4w6	??	3,8 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoß</b>
	40			40 / 92 / 260 / 670		15/ 3

### Zubehör:

Kann mit Unterlaufwaffen ausgerüstet werden.  
Zielfernrohr (1) erweiterbar mit 2. ZF

## M 80A3



Das M80 A3 ist nicht das modernste Scharfschützengewehr, aber ein zuverlässiges. Immer noch das Standartgewehr der Vereinten Sonnen.

Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Gewicht
GEW	D / C / D	B	5/4w6	4,24 kg
<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
8		<b>N / M / W / E</b> 60 / 205 / 465/ 1000		

### Zubehör:

Zielfernrohr mit Nachtsichtvisier undThermosicht  
Laserpointer ( -1 auf TW)Einfache Handlung zum repetieren

## Baretta 82A1



Der Erfinder der schweren Scharfschützengewehre meldet sich auch mal wieder. Das Ergebnis, ein Gewehr mehr, dass das Sniperherz höher schlagen lässt.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
82A1	GEW	D / B / D	B	6/5w6	3850	7,8 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			
	5		<b>N / M / W / E</b> 80 / 250 / 500 / 1400			

### Zubehör:

Zielfernrohr  
Keine DK Verringerung  
Einfache Handlung zum repetieren

## Baretta 92A2



Ein gelungener Versuch eines Gausscharfschützen-gewehrs.  
Vernichtende Durchschlagskraft selbst für Gausgewehre.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
92A2	GEW	D / D / D	B	7/6w6	4850	6800 g

Schußzahl	Reichweite (m) N / M / W / E
5/2*	30 / 80 / 250 / 800

### Anmerkung:

Zielfernrohr  
H1 Energiezelle (30) integriert

einfache Handlung zum repetieren

## Ballistische Waffen II (Pistolen):

### MARK 23WL



Soll es mal leise sein?

Die MARK 23WL, mit integriertem Schalldämpfer und Taschenlampe. Kein wechseln des Schalldämpfers mehr mit dem neuen AMR-20 Silencer

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
MARK 23WL	PIS	C / B / C	B	3/4w6	60/2	560 g

Schußzahl	Reichweite (m) N / M / W / E
10	5 / 20 / 45 / 110

### Anmerkung:

Serienmäßig mit Schalldämpfer und Taschenlampe

## Desert Eagle



Die Wiedergeburt der Desert Eagle.  
Schon im 20. Jahrhundert eine beliebte Waffe mit großer Wirkung. Lassen Sie sich überzeugen von der neuen Desert Eagle.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Desert Eagle	PIS	C / B / D	B	4/5w6	120 / 3	1 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
		8		N / M / W / E		
				8 / 24 / 58 / 150		

### Zubehör:

Zielfernrohr im Preis dabei

## Ballistische Waffen III (MPi):

### UZI IV



Die bewährte und meist verkaufte Maschinenpistole im All. Klein und zuverlässig.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
UZI IV	MP	C / A / D	B	3/3w6	80 / 5	2,5 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>
		50		N / M / W / E		
				5 / 16 / 35 / 80		10 / 3

### Anmerkung:

Bei Patzer Ladehemmung

## Ballistische Waffen IV (Schrot):

### Sporter 34A1



Die Gefechtsschrotflinte der Extraklasse.

Entwickelt in den Vereinigten Sonnen, wo es eine lange Erfahrung von Schrotflinten gibt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
34A1	SCH	C / B / D	B	2/6w6	450/2	4400 g

<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>
10	5 / 12 / 24 / 50

#### Anmerkung:

Keine

### SPRS 580



Eine kurze aber handliche Schrotflinte für das Militär. In einem Nahkampf gibt es nichts besseres, gerade die Syrtis Fusiliers schätzen diese kompakte Waffe.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
SPRS 580	SCH	C / B / D	B	1/6w6	50/2	3,4 kg

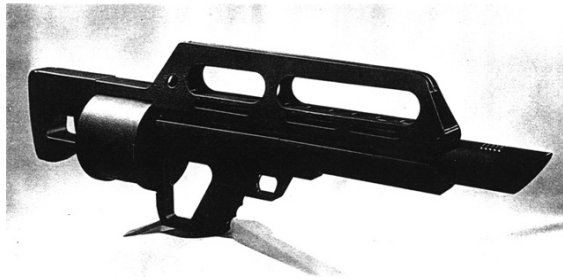
<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>
5	3 / 8 / 16 / 50

#### Anmerkung:

Einfache Handlung zum „pumpen“, streueffekt



## Jackhammer



Die Mark 3 Jackhammer, eine Automatic Shotgun, wie man sie liebt. Feuerstoß und großes Magazin und vorallem sehr robust. Genau das Richtige für das Feld.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
Mark 3	SCH	C / B / D	B	1/6w6	250/2	6 kg
	Schußzahl	Reichweite (m)			Feuerstoss	
	30	N / M / W / E			6/2	
		5 / 16 / 27 / 55				

**Anmerkung:**  
streueffekt

## Ballistische Waffen V (Unterstützungswaffen):

### Stoner-LMG:



Das Davion Stoner LMG. Für Menschen die keine Kiloschweren Waffen mitschleppen wollen aber auf die Feuerkraft eines Leichten MGs nicht verzichten wollen. Ein MG welches mit Sturmgewehrzubehör erweitert werden kann und standartmäßig über ein Zielvisier verfügt.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
Stoner LMG	GEW	C / C / D	B	5/4w6	1200	5,3 kg
	Schusszahl	Reichweite (m)			Feuerstoss	
	200/ Gurt	N / M / W / E			30 / 5	
		40 / 95 / 260 / 630				

### Zubehör:

Zielfernrohr (1) mit Nachtsichtvisier

Rückstoßkompensation

Zweibein, RIS-Schienen Vorderschaft zur dreiseitigen Montage von Zubehör

## SAW



Eines der beliebtesten MG's. Durchschlagskräftig und leicht zu bedienen.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
SAW	UNT	C / B / D	B	5/4w6	900/10	8,8 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		<b>Feuerstoss</b>
		200 Box / Gurt		55 / 170 / 370 / 730		30 / 8

**Zubehör:**  
Zieloptik  
Erweiterbar

## M249



Das mittlere MG der Davionstreitkräfte. Zuverlässig und Wartungsarm.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M249	UNT	C / B / D	B	6/5w6	1300/10	9,8 kg
		<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		<b>Feuerstoss</b>
		100 Box / Gurt		55 / 170 / 330 / 560		35 / 6

**Anmerkung:**  
Mit ZF erweiterbar

## Browning M2 .50 Cal



Wer kennt nicht den Klang des Browning MGs. Es existiert schon seit Hunderten von Jahren, aber ist immer noch ein gutes MG das den Gegner in Angst und Schrecken versetzt.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M2	UNT	C / B / D	B	7/6w6	2100/10	20,8 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		<b>Feuerstoss</b>
	200 Box			70 / 190 / 480 / 1000		40 / 6

**Anmerkung:**  
Nicht erweiterbar

## M72 LAW



Die M72 LAW ist so leicht, das sie getrost als Miniatur Waffe gegen Panzer mitgeführt werden kann.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M72	UNT	C / A / E	B	7/4w6	75	2,2 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		
	1			35 / 160 / 300 / 450		

## Carl Gustaf



Der Carl Gustaf, wenn die LAW nicht ausreicht, dann hilft der hier weiter.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
CG	UNT	C / A / E	B	(D)	875	12,2 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E		
	1			70 / 225 / 450 / 710		

## M 60 25mm rifel



Das neueste an Waffentechnologie, entwickelt im NAIW. Das Granaten MG. Hohe Schussfrequenz mit großer Durchschlagskraft

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
25mm rifel	UNT	E / E / D	X	*	2300	16,8 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> N / M / W / E	<b>Feuerstoss</b>	
	50 Box			55 / 170 / 365 / 740	9 / 3	

### Zubehör:

Bedienung 2

Zielfernrohr mit Entfernungsmesser

Munition:	Explosive	4/8w4	Fläche, indirekt
	Armorpiercing	6/6w6	Fläche 1/2 , indirekt
	Zielsuchend	4/4w6	indirekt, -1 auf TW

## M 79



	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
M 79	UNT	C / B / C	*	(C)	450	3,75 kg
	<b>Schusszahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>				
	1	<b>N / M / W / E</b>				
		20 / 60 / 150 / 255				

### Anmerkung:

Einfache Handlung zum nachladen

## Laser Waffen I (MPi):

### Vector



Die erste LaserMP. Neue Technologie des NAIW machte es Möglich die Genauigkeit des Lasers auf ein Maximum zu erhöhen. Jeder Schuß geht in das Ziel. Nur Liegt der Energieverbrauch ebenso hoch.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
SVector	MP	E / E / E	E	3/3w6	XX	2,7 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>				<b>Feuerstoss</b>
	12*	<b>N / M / W / E</b>				
		5 / 16 / 40 / 95				10 / 10

### Zubehör:

ZielfernrohrTrijikon ( -1 auf TW )

\* Energieverbrauch

PowerPack 36 , 300g

## Ausrüstung:

Felin heißt die neue Körperpanzerung der AFFS.

Die FELIN entwickelt am NAIW für den MI 6 ist die Neue Panzerung des Infanteristen. Sie bietet nicht nur guten Schutz bei leichtem Gewicht. Sie verbirgt den Träger auch noch vor Optischer und Elektronischer Ortung.

Die Felin ist in Modulartechnik gebaut, es bleibt abzuwarten was noch dazukommt.

Auf jeden Fall bietet sie genug Platz wie eine Trageweste Und besitzt einen Flüssigkeitsvorrat am Rücken von 2 Liter Trinkwasser.

Regeln:

FELIN:      Panzerung: 1 / 5 / 3 / 3  
Gewicht: 6,7 kg  
Bedeckt: Voll  
Tarnung +2 (Im Richtigen Terrain)  
IR +6, ECM +3



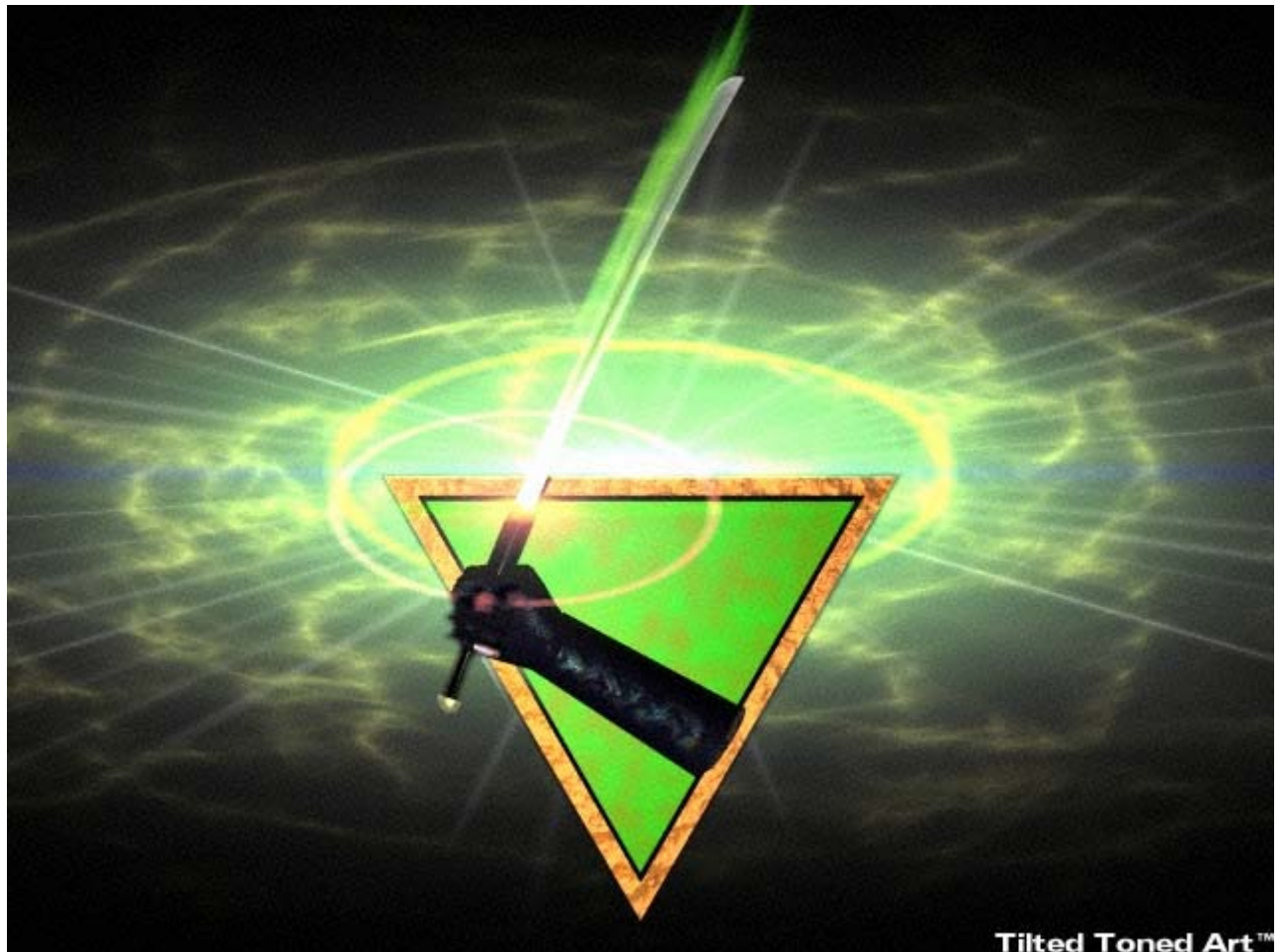
Kameras zur besseren Beobachtung der Infanterie über Gefechtsrom Aufzeichnungen.  
Entfernungsmesser und Nachtsicht im Visier.



Fear me!



## Confederation Capella



Die Liao Truppen stellen gerade um vom alten AK auf das neue Daiku. Bei Fronttruppen wird man mehr das Daiku finden während das AK noch bei den Versorgungstruppen zu finden ist.

Die Daiku besitzt Einzelschuss, Salve und Feuerstoss, die AK Einzelschuss und Feuerstoss

## Ballistische Waffen I (Gewehre):

### AK 201



Das Sturmgewehr der Liaotruppen. Billig und hohe Durchschlagskraft.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
AK 201	GEW	C / D / D	B	5/4w6	50/2	4800 g
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoß</b>	
	30		30 / 80 / 185 / 435		15/2	

#### Anmerkung:

Klemmt nicht bei schlimmstem Dreck  
Abschuss von Gewehrgranaten

### Daiku



Das Liao Sturmgewehr ist ein neues und gutes Sturmgewehr, welches sich nicht verstecken braucht.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Daiku	GEW	C / B / D	B	4/4w6	470	4,7 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	40		35 / 90 / 260 / 610		15/ 4	

#### Zubehör:

Zielfernrohr nach Wahl  
erweiterbar

## AK 3000



**Die neueste Entwicklung der Konfederation Capella  
Das Sturmgewehr, gebaut für die Todeskommandos**

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
AK 3000	GEW SCH	C / A / D	B B	4/4w6 (C)	2500	9,56 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>
	40			40 / 130 / 275 / 595		15 / 3
	5			4 / 10 / 20 / 45		—

### **Zubehör:**

Laserpointer ( -1 auf TW )  
Zielfernrohr (2) + Nachtsicht  
Einzelschuss, Salve (3) und Feuerstoss

## Dragunov



**Großes Kaliber; Scharfschützengewehre sind gebaut, um wichtige Ziele aus großer Entfernung auszuschalten. Ideale Lösung hierfür die Dragunov.**

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
Dragunov	GEW	B / C / D	B	5/4w6	350 /4	8,5kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		
	10			45 / 150 / 340 / 700		

### **Zubehör:**

Klemmt nicht bei schlimmstem Dreck  
Zielfernrohr

## Minolta 9000 Advanced Sniper System



**Die Minolta 9000. Das Scharfschützengewehr der Todeskommandos.  
Eine hervorragende Waffe in Reichweite und Präzision**

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klasse</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Gewicht</b>
Minolta 9000	GEW	D / E / F	B	7/5w6	6,7 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		
	10		<b>N / M / W / E</b> 60 / 280 / 560/ 1520		

**Zubehör:**  
Zielfernrohr

## Ballistische Waffen II (Pistolen):

### Covert Draco



Die Pistole für die Todeskommandos. Netter Feuerkraft, vorallem mit dem Autofeuer aber hoher Rückstoß.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Covert Draco	PIS	E/ E / D	B	3/4w6	400/1	1,7 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	5		<b>N / M / W / E</b> 5 / 16 / 40 / 80		5/ 1	

**Zubehör:**  
Laserpionter( -1 auf TW )

Liga Freier Welten:



Die Mariks benutzen hauptsächlich das Steyer Marik oder das Intek Lasergewehr. Sie sind die Erfinder der tragbaren LSR Lafette und auch wenn andere Waffenhersteller schon fleißig am forschen und testen sind, sind sie derzeit noch die Einzigen die solche LSR Werfer besitzen.

## Ballistische Waffen I (Gewehre):

### Steyr Marik S204



Das Standardsturmgewehr der Liga Freier Welten. Marikqualität für den neuen Sternenbund.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
S2041	GEW	C / A / D	B	4/4w6	250/2	4,56 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	50		60 / 160 / 290 / 700		15 / 4	

#### Zubehör:

Laserpointer ( -1 auf TW )

Zielfernrohr + Nachtsicht

Einzelschuss, Salve, Feuerstoss

### Parkerhale 34



Eine wunderbare Waffe wenn es darum geht schwer gepanzerte Ziele auszuschalten. Mit einer Flakpatrone 20 x 110 mm gehört diese Waffe schon fast zu den Panzerbüchsen, als zu den Scharfschützengewehren. Gehen Sie mit der Parkerhale 34 auf Krötenjagd.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
Parkerhale 34	GEW	D / C / D	B	8/5w6	1650 /60	18,5 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>			
	4		45 / 150 / 340 / 700			

#### Zubehör:

Keine DK Verringerung bei extremer Entfernung

Zielfernrohr (3)

repetieren



## Ballistische Waffen II (Pistolen):

### P 1000



Die P1000 eine Waffe für Sicherheitsdienste. Handlich, klein und unkompliziert.  
Der billige Begleiter auf den Straßen

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
P1000	PIS	B / A / C	B	3/4w6	15 / 1	300 g
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>				
	3	5 / 15 / 30 / 65				

### Gun DC



Das ist mal eine echte Ladyliner Pistole. Ich will nicht wissen, wo Frauen das Ding  
überall an sich verstecken können. Leicht, leise und elegant.  
Ideal für den nächtlichen Spaziergang oder für einen Barbesuch.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
GUN DC	PIS	B / A / C	B	2/3w6	250	175 g
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>				
	4	4 / 15 / 40 / 75				

### Zubehör:

Laserpointer (-1 TW)

## Ballistische Waffen III (Unterstützungswaffen):

### LSR



Bestechend durch die Reichweite, treffen sie ihren Gegner bevor er sie sieht. Endlich LSR Werfer für die Infanterie

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
LSR	UNT	D / D / E	B	5/5w6	2000/1500	30 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>			
	1		N / M / W / E			
			75 / 400 / 1000 / 2100			

#### Zubehör:

Bedienung 2

Fläche, indirekt

Panzerbrechende Munition: 7/4w6 Preis 2000



Hohe Reichweite um auch schwere gepanzerte Ziele zu erledigen.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
2cm Ultra	UNT	D / D / E	B	8/6w6	60000/1500	1200 kg
	<b>Schußzahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoss</b>	
	1000		N / M / W / E			
			100 / 500 / 1000 / 2500		10/3	

#### Zubehör:

Bedienung 3

Entfernung -2 Mod.

## Laserwaffen I (Gewehre):

### Intek Laser Gewehr



Das Intel Laser Gewehr ist wieder eine exzellente Laser Waffe der LFW. Wegen der hohen Reichweite auch vorzüglich als Sniper Gewehr zu verwenden.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Nova	GEW	D / C / D	E	4/3w6	2000	5 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>				
	2*	N / M / W / E				
		90 / 280 / 565 / 1200				

#### Anmerkung:

\*Energieverbrauch  
Zielfernrohr

### Starfire ER Laser Gewehr



Da haben die Freunde der Wobbies aber ein Gewehr entwickelt, wo sich Kerenskys Erben warm einpacken müssen. Kaufen und ausprobieren und überzeugen sein.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Starfire	GEW	E / E / E	E	4/4w6	2500	5 kg
	<b>Schußzahl</b>	<b>Reichweite (m)</b>				
	6*	N / M / W / E				
		90 / 285 / 625 / 1300				

#### Anmerkung:

Energieverbrauch  
Zielfernrohr  
Erweiterbar mit Granatenwerfer

## CZ Blaster



CZ Blaster, wer auf Energiewaffen steht, für den ist das ein Muß, dieser Durchschlagskraft kann keine Rüstung widerstehen.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen		Art	Schaden	Preis	Gewicht
CZ Blaster	GEW	D / D / D	E	5/4w6	2190	7kg	
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>			
	10*			N / M / W / E 65 / 220 / 485 / 1180			

### Anmerkung:

\* Energieverbrauch

## Laserwaffen II (Pistolen):

### Nova Laser Pistole



Die Nova Laser Pistole, eine Waffe der Liga Freier Welten, die hält was sie verspricht.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen		Art	Schaden	Preis	Gewicht
Nova	PIS	E / D / E	E	3/5w6	1,250	1,5 kg	
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b>			
	10*			N / M / W / E 8 / 20 / 40 / 100			

### Anmerkung:

Energieverbrauch  
Zielfernrohr

Draconis Kombinat:



Das Dewoo DR 200 ist das Standartgewehr des Draconis Kombinales, es hat Einzelschuss und Feuerstoß.

## Ballistische Waffen I (Gewehre)

### Daewoo DR 200



Das Standartgewehr aus dem Draconis Kombinat

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
DR 200	GEW	C / A / D	B	4/4w6	200/ 2	5,8 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>
	30*			40 / 130 / 280 / 600		10 / 4

#### Zubehör:

Erweiterbar

\* oder 100 Trommel +1kg Gewicht

## Ballistische Waffen II (Unterstützungswaffen)

### LFA 91 LMG



Entwickelt von Luthien Firearms, Feuerkraft für den kleinen Preis.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Prei</b>	<b>Gewicht</b>
LFA 91	UNT	C / B / D	B	5/4w6	800	8,5 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m) N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoss</b>
	70 Magazin			60 / 170 / 370 / 730		25 / 4



## Laserwaffen I (Gewehre)

### PM 12



Der handliche Pulser aus dem Draconis Kombinat.

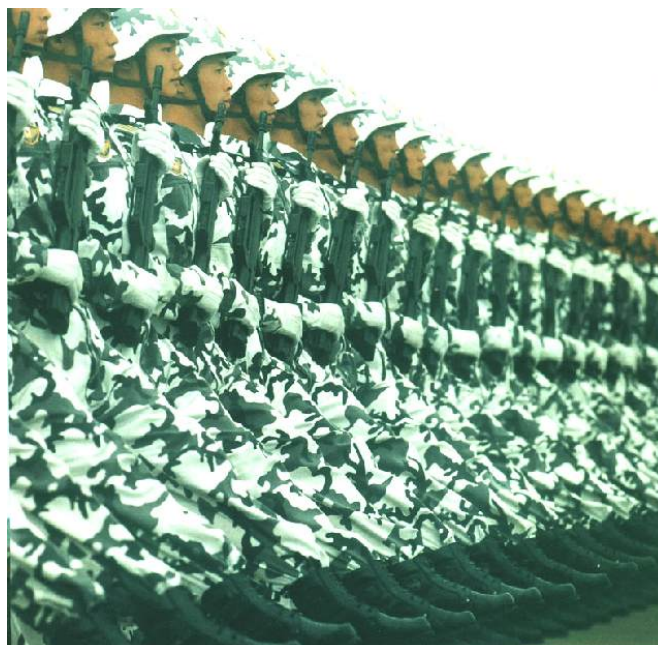
	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
PM 12	GEW	E / E / D	E	3/3w6	3000	5,8 kg**
	Schußzahl		Reichweite (m) N / M / W / E		Feuerstoss	
	2*		55 / 170 / 365 / 740		10 / 4	

### Zubehör:

Energiezelle HL

\* Energieverbrauch

\*\* mit Energiezelle



## Freie Republik Rasalhague

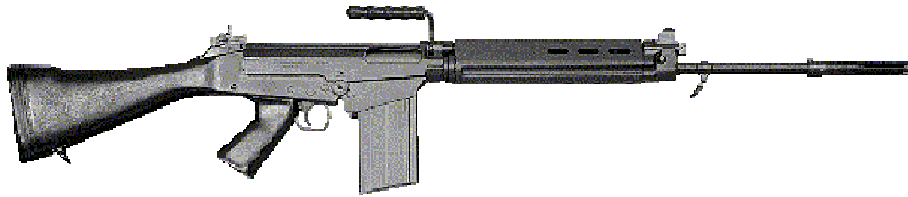


Rasalhague verfügt nicht über viele bekannte Waffen, aber das FN Skrälingeater 9001 ist eine Waffe mit guter Durchschlagskraft. Es verfügt über Einzelschuss, Salve und Feuerstoss.



## Ballistische Waffen I (Gewehre):

### FN Skrälingeater 9001



Bei der Namensgebung zeigte die Frei Republik Rasalhague wohl Humor. Eine ausgewogene Waffe, leide rein zu kleines Magazin aber FN meinte es gäbe bald ein größeres.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
FN Sg 9001	GEW	D / E / F	B	5/4w6	120/2	4,7 kg
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		<b>Feuerstoß</b>
	20			35 / 80 / 230 / 520		10/3

**Zubehör:**  
erweiterbar

Erhältlich auch mit einem 40er Magazin Gewicht: 5 kg  
Abschuss von Gewehrgranaten

## Ballistische Waffen II (Pistolen):

### MTE Modell 76



Die Waffe der Sicherheitskräfte der Republik Rasalhaag.  
Sie ist leicht, präzise und mit allen Kits erweiterbar.

	Fertigkeit	Ausrüstungs- klassen	Art	Schaden	Preis	Gewicht
MTE 76	PIS	B / A / C	B	3/4w6	450	350 g
	<b>Schußzahl</b>			<b>Reichweite (m)</b> <b>N / M / W / E</b>		
	12			8 / 25 / 45 / 100		

**Zubehör:**  
Schalldämpfer  
Taschenlampe  
Laserpointer (-1 TW)

Sternenbund/ Comstar/ WoB



## Laserwaffen I (Gewehre):

### Mauser 960 Assault System



Das Mauser 960 war einst das Standard Sturmgewehr der Sternenbundstreitkräfte, heute ist es eine Rarität. Ein Pulselaser mit Granatenwerfer, Vibrobajonett und Überlebenskitt um Schaft.

Ausgerüstet mit 2 Emergency flares, eine kleine Taschenlampe (48h Betreibsauer), kleines Verbandspäckchen, 5m Nylonschnur, 2 Tage Nutritabletten Nahrung.

Das Survival Kit ist heute meist nicht mehr enthalten und der Platz wird meist für eine weitere Energiezelle genutzt. Das Vibrobajonett ist vom Schaft aus aktivierbar.

	<b>Fertigkeit</b>	<b>Ausrüstungs- klassen</b>	<b>Art</b>	<b>Schaden</b>	<b>Preis</b>	<b>Gewicht</b>
Mauser 960	SCH	E / E / D	B	3/3w6	8000	10,8 kg
	UNT		X	(B)		
	KLI		N	3/3w6		
	<b>Schusszahl</b>		<b>Reichweite (m)</b>		<b>Feuerstoß</b>	
			<b>N / M / W / E</b>			
	3*		60 / 180 / 400 / 800		10/4	
	1		20 / 45 / 100 / 170			

#### Anmerkung:

Zielvisier, Laserpointer, Survival kit

Regelerweiterungen:

## Optische Zielhilfen:

### Zeiss

Endlich mal wollen wir die optischen Zielerfassungssysteme von Zeiss vorstellen. Zeiss, schon zu Terras Zeiten ein Spezialist für Glas und Zielerfassung. Heute im Dienst der LyrAl. Im Grunde gibt es drei verschiedene Zielhilfen, die wir hier vorstellen wollen. Drei Zielhilfen, die genau auf ihren Zweck abgestimmt sind und so die Ideale Ergänzung für ein Gewehr.



Trijicon ACOR Zielfernrohr: Entwickelt für Sturmgewehre und MPs. Das Trijicon ist ideal für den Nahbereich. Auf höheren Reichweiten ist es ungeeignet.

*-1 im Nahbereich (nicht in Verbindung mit Laserpointer). -2 Entfernung auf Mittel. Keine Modifikatoren auf Weit und Extrem. Kein Mod bei gehen. +1 bei laufen. Sprinten nicht möglich*



Elcan Zielfernrohr: Entwickelt für Sturmgewehre, sehr robust und ideal auf Mittlere Entfernungen. Mit einer Vergrößerung von 1,5—2fachen. Mit einfachen Entfernungsmesser ausgestattet.

*Standart Zielfernrohr vom Regelwerk. -2 Mod auf Reichweiten +1 Mod bei bewegendem Schützen. Laufen Sprinten nicht möglich.*



Stark vergrößernde Zielfernrohre, mit einer Vergrößerung von 4 fach bis 14 fach. Sie gewährleisten erst, das zielgenau schießen in weiten Entfernungen. Allerdings anfällig gegen Erschütterung. Ausgestattet mit Entfernungsmessern.

*Bricht bei einer 2-5 auf 2w6 bei Fall. Keine Abzüge durch Entfernung. Bei Weit und Extrem, einfache Handlung zum Einstellen für die Entfernung. (Einmal pro Entfernung Weit/ Extrem). Gewehr muß ruhig gehalten werden. Nur für Einzelschuss. Nur im Stand.*

Normal / LED / LED+Restlichtverstärker

Trijicon: 300g / 400g / 600g; Elcan: 300g / 400g / 600g; Zielfernrohr Sniper: — / 500g / 800g

Alle Zielhilfen können mit elektrischen LED für Nacht und mit Restlichtverstärkern ausgestattet werden.

Montage mehrere Zielhilfen möglich. Die Zielhilfen können mit Laserpointer verwendet werden, allerdings, verliert das Trijicon dabei den Modifikator im Nahbereich.



Entfernungsmesssysteme von Zielfernrohren.



Hier sehr schön ersichtlich, die drei verschiedenen Zielhilfen für das neue TK.

### Anmerkung:

Die Zielvisiere sind Beispiele aus der Lyranischen Allianz. Zielhilfen sind 1:1 in alle Häuser mit anderen Namen umzusetzen.

## Gewehrgranaten:



Gewehrgranaten sind eine gute und billige Alternative zum Granatenwerfer. Auch wenn sie weniger Sprengkraft haben und nicht ganz an die Reichweiten der modernen Granatenwerfer kommen.

### Regel:

*Gewehrgranaten werden mit einer einfachen Aktion verschossen. Es muß aber vorher der Gasdruck umgestellt sein, ebenfalls einfache Aktion. Gewehrgranaten können nur Indirekt abgefeuert werden.*

*Sie verschießen Granaten der Kategorie A und B.*

*Granate A:*

*Reichweite: 8 / 25 / 55 / 120*

*Gewicht: 200g*

*Preis: 1/2 der normalen Granate A*

*Ausrüstungsklasse: C / A / B*

*Granate B:*

*Reichweite: 8 / 20 / 35 / 70*

*Gewicht: 300g*

*Preis: 1/2 der normalen Granate B*

*Ausrüstungsklasse: C / B / B*

*Derzeit können nur die TKs, das M 23, das AK 201 und das FN Skälingeater Gewehrgranaten standardmäßig abfeuern. Andere Ballistikwaffen müssen umgerüstet werden, dass der Gasdruck regelbar ist. Gewehrgranaten können nur von ballistischen Waffen abgefeuert werden.*



## Schalldämpfer:

Schalldämpfer Standard:	+4 Mod. für Wahrnehmung Sicht und Geräusch Bei Patzer unbrauchbar; Dämpft 4 Schüsse dann pro Schuss Mod. -1 (z.B.: 5. Schuss Mod. +3)
Schalldämpfer JAF 05:	+4 Mod. für Wahrnehmung Sicht und Geräusch Bei Patzer nicht unbrauchbar; Dämpft 6 Schüsse dann pro Schuss Mod. -1 Auch für Laserwaffen
Schalldämpfer erweitert:	+4 Mod. für Wahrnehmung Sicht und Geräusch Bei Patzer unbrauchbar; Dämpft 6 Schüsse dann pro Schuss Mod. -1; Preis: 2x Standart
Schalldämpfer speziell:	+4 Mod. für Wahrnehmung Sicht und Geräusch Bei Patzer unbrauchbar; Dämpft 8 Schüsse dann pro Schuss Mod. -1; Preis: 3x Standart
Schalldämpfer expert:	+4 Mod. für Wahrnehmung Sicht und Geräusch Bei Patzer nicht unbrauchbar; Dämpft 10 Schüsse dann pro Schuss Mod. -1; Preis: 5x Standart



Infanterie hold the Line!